

令和3年度事業報告

1. 会員の状況

| | 令和3年3月31日現在 | 入会 | 退会 | 令和4年3月31日現在 |
|------|-------------|----|----|-------------|
| 正会員 | 35 | 1 | 0 | 36 |
| 準会員 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 賛助会員 | 7 | 0 | 1 | 6 |
| 合計 | 43 | 1 | 1 | 43 |

会員の移行

- ① 株式会社プラスビッツ
 代表取締役 北村 雅彦 氏
 賛助会員から正会員へ移行：令和3年5月1日付

2. 理事会・社員総会の開催状況

第1回定例理事会（オンライン開催）

日時：令和3年4月30日（金） 午後2時～3時15分

理事総数11名：出席理事数9名

- 議題 1 各委員会の報告及び審議事項
 IT高度化委員会・経営高度化委員会・人材育成委員会
 総務委員会・ロボットプログラミング体験会実行委員会
- 2 鳥取県の報告・連絡事項
- 3 その他 第1回ゴルフコンペについて

第2回定例理事会（書面開催）

日時：令和3年5月25日（火）

- 議題 1 各委員会の報告及び審議事項
 IT高度化委員会・経営高度化委員会・人材育成委員会
 総務委員会・ロボットプログラミング体験会実行委員会
- 2 令和2年度事業報告について
- 3 令和2年度収支決算報告・監査報告について
- 4 令和3年度委員会別事業計画について

令和3年度定時社員総会（オンライン開催）

日時：令和3年5月28日（金） 午前10時～10時50分

正会員・準会員総数37会員：出席正会員25会員、委任状提出正・準会員11会員

【審議事項】

- 第1号議案 令和2年度事業報告について
- 第2号議案 令和2年度収支決算報告について
 監査報告

第1号議案

第3号議案 辞任に伴う監事の選任について

第4号議案 令和3年度委員会別事業計画案について

第3回定例理事会（オンライン開催）

日時:令和3年6月25日(金) 午後2時～2時50分

理事総数11名：出席理事数11名

- 議題 1 各委員会の報告及び審議事項
IT高度化委員会・経営高度化委員会・人材育成委員会
総務委員会・ロボットプログラミング体験会実行委員会
- 2 鳥取県の報告・連絡事項
- 3 その他

第4回定例理事会（オンライン開催）

日時:令和3年7月30日(金) 午後2時～2時50分

理事総数11名：出席理事数11名

- 議題 1 各委員会の報告及び審議事項
IT高度化委員会・経営高度化委員会・人材育成委員会
総務委員会・ロボットプログラミング体験会実行委員会
- 2 鳥取県の報告・連絡事項
- 3 その他

第5回定例理事会（オンライン開催）

日時:令和3年9月24日(金) 午後2時～2時35分

理事総数11名：出席理事数8名

- 議題 1 各委員会の報告及び審議事項
IT高度化委員会・経営高度化委員会・人材育成委員会
総務委員会・ロボットプログラミング体験会実行委員会
- 2 鳥取県の報告・連絡事項
- 3 その他 第2回ゴルフコンペの開催について

第6回定例理事会

日時:令和3年10月29日(金) 午後2時～2時51分

場所:倉吉シティホテル マーガレットの間

理事総数11名：出席理事数11名

- 議題 1 各委員会の報告及び審議事項
IT高度化委員会・経営高度化委員会・人材育成委員会
情報産業振興企画委員会・総務委員会
- 2 鳥取県の報告・連絡事項
- 3 その他

第7回定例理事会

日時:令和3年11月26日(金) 午後3時~4時

場所:米子ワシントンホテル ぼたんの間

理事総数11名:出席理事数10名

- 議題
- 1 各委員会の報告及び審議事項
IT高度化委員会・経営高度化委員会・人材育成委員会
情報産業振興企画委員会・総務委員会
 - 2 鳥取県の報告・連絡事項
 - 3 その他

第8回定例理事会 (オンライン開催)

日時:令和4年1月28日(金) 午後2時~2時45分

理事総数11名:出席理事数9名

- 議題
- 1 各委員会の報告及び審議事項
IT高度化委員会・経営高度化委員会・人材育成委員会
情報産業振興企画委員会・総務委員会
 - 2 鳥取県の報告・連絡事項
 - 3 その他

第9回定例理事会 (オンライン開催)

日時:令和4年2月25日(金) 午後2時~3時

理事総数11名:出席理事数9名

- 議題
- 1 各委員会の報告及び審議事項
IT高度化委員会・経営高度化委員会・人材育成委員会
情報産業振興企画委員会・総務委員会
 - 2 鳥取県の報告・連絡事項
 - 3 その他 鳥取大学情報基盤機構より依頼事項について

第10回定例理事会 (オンライン開催)

日時:令和4年3月25日(金) 午後3時30分~4時15分

理事総数10名:出席理事数9名

- 議題
- 1 各委員会の報告及び審議事項
経営高度化委員会・人材育成委員会・総務委員会
 - 2 令和4年度事業計画(案)について
 - 3 令和4年度収支予算(案)について
 - 4 役員辞任に伴う補充選任について
 - 5 令和4年度借入限度額の設定について
 - 6 令和4年度会費請求時期について
 - 7 鳥取県の報告・連絡事項
 - 8 その他 提案事項について

第1号議案

令和3年度臨時社員総会（オンライン開催）

日時：令和4年3月25日（金） 午後4時20分～5時15分

正会員・準会員総数37会員：出席正会員21会員、委任状提出正・準会員14会員

【審議事項】

- 第1号議案 令和4年度事業計画（案）について
- 第2号議案 令和4年度収支予算（案）について
- 第3号議案 理事及び監事の辞任に伴う補充選任について
- 第4号議案 令和4年度借入限度額の設定について
令和4年度会費請求時期について

3. 事業活動報告

【公益目的事業】

（1）情報利活用に関するセミナー・研修会の実施

鳥取県内におけるICT利活用の高度化により地域の課題解決を図る事を目的として、情報化を推進する産学官関係者が連携し、広く県民を対象とした「令和3年度鳥取県地域情報化セミナー」を開催。

日時：令和4年2月14日（月） 午後2時～3時30分

方法：オンライン開催

テーマ：「DXと地域活性化～すでに地方を変え始めているDX、なぜDXが必要なのか～」

講師：株式会社Skyer 代表取締役 宇佐美 孝太 氏

参加者：37名

（2）プログラミング教室・プログラミングコンテスト・ロボットプログラミング体験会の実施

①小学生、中学生、高校生を対象としたプログラミング体験教室の開催（県委託事業）

・一日Scratchプログラミング体験教室

新型コロナウイルスの感染急拡大に伴い実施を断念

②小学生・中学生・高校生等を対象としたプログラミングコンテストの実施

・一次審査会

令和3年11月2日（火） 午前9時～12時 県民ふれあい会館

小中学生部門12点、高校生・高専生部門14点の書類審査を行い

小中学生部門5点、高校生・高専生部門5点を二次審査ならびに最終審査へ選出

審査員：人材育成委員 6名

・二次審査会

令和3年12月4日（土） 午前10時～12時 オンライン開催

一次審査を通過した10作品について、審査員が事前に作品の動画を確認し、当日は本人とオンラインにより面談しながらプログラムソース等の評価を実施

審査員：会員企業技術者 10名

・最終審査会

令和3年12月4日(土) 午後1時～5時 オンライン開催

一次審査を通過した10作品の発表動画を視聴し審査

審査員：鳥取県、鳥取大学、鳥取環境大学、鳥取県教育委員会、鳥取県産業振興機構、鳥取県情報産業協会 6名

部門毎に「鳥取県知事賞」「鳥取県情報産業協会会長賞」「審査員特別賞」

「優秀賞」を決定

③ロボットプログラミング体験会

令和3年7月31日(土) 午前10時～午後3時

新型コロナウイルスの感染急拡大に伴い、開催方法を変更して審査員等が各学校に出向いて実施。

市販のロボットキットを使って自律型ロボットを製作し、プログラムにより自動制御する技術を競う体験会を開催し、高等学校3チームが参加。

【共益事業】

(1) 地域情報化の促進に係る調査研究事業【担当：IT高度化委員会】

鳥取県内の高度情報化を促進するためのテーマを設定し、定例委員会を開催した。

①情報の利活用戦略策定のための検討

②鳥取県地域情報化セミナーの企画・実施

③先進地視察（新型コロナウイルスの感染拡大により中止）

(2) 情報関連産業の経営基盤強化に関する事業【担当：経営高度化委員会】

企業体質・経営基盤の強化を図るためテーマを設定し、定例委員会を開催した。

①健康経営セミナー 14名参加

日時：令和3年7月26日(月) 午後3時30分～5時

場所：オンライン開催

講師：リコーITソリューションズ株式会社 田嶋 浩二 氏

③ニューノーマル時代の働き方に関するアンケート調査 11社回答

期間：令和3年6月28日(月)～令和3年7月30日(金)

③若手社員育成セミナー 生産性向上アイデアソン

製造業5社7名、協会企業8社16名、助言者等8名参加

日時：令和4年1月17日(月) 午前9時30分～午後4時30分

場所：オンライン開催

講師：株式会社BEANS 代表取締役社長 遠藤 彰 氏

(3) 地域情報化の推進に関する人材の確保、育成に関する事業【担当：人材育成委員会】

小中高生のためのプログラミング教室、プログラミングコンテストを企画・運営、また、IT業界の人材育成のテーマを抽出し、研修プランを策定・実施した。

①小学生・中学生・高校生を対象としたプログラミング体験教室の企画・運営(中止)

②小学生・中学生・高校生等を対象としたプログラミングコンテストの企画・運営

③情報通信産業における人材育成支援事業の実施(県1/3補助事業)360名受講

【eラーニング】114科目

| No. | コース名 | 人数 |
|-----|--|----|
| 1 | 【日本ディープラーニング協会（JDLA）G検定対応プログラム】AIリテラシー習得講座 | 1 |
| 2 | データサイエンティストから分析の本質を学ぶ～複雑なデータの可視化/分類/予測/推論 | 2 |
| 3 | 【日経】実践リーダーシップ入門：春夏開講 | 7 |
| 4 | 【Skills of t】リーダーシップエッセンシャル | 5 |
| 5 | 【CK】ビジョンとリーダーシップ | 7 |
| 6 | 7つの習慣（R）c s e | 3 |
| 7 | 最前線のリーダーシップ：職場にあるナレッジの活用 | 1 |
| 8 | デザイン思考で新しいソリューションを見つける | 2 |
| 9 | コーチング：コーチングのプロセス | 5 |
| 10 | エモーショナルインテリジェンス：能力開発 | 1 |
| 11 | 対人コミュニケーション：電話スキルの向上 | 1 |
| 12 | 対人コミュニケーション：効果的なコミュニケーション | 3 |
| 13 | 対人コミュニケーション：リスニングスキルの向上 | 2 |
| 14 | 【CK】プレゼンテーション | 1 |
| 15 | 効果的なプレゼンテーション：プレゼンテーションのプロセス | 6 |
| 16 | 効果的なプレゼンテーション：説得の基本 | 5 |
| 17 | ファシリテーション：ファシリテーターとは | 8 |
| 18 | ファシリテーション：難しい局面への対処 | 7 |
| 19 | 【CK】交渉 | 2 |
| 20 | PMP資格維持：交渉およびコンフリクトマネジメントコース | 3 |
| 21 | 【日経】実践ビジネス交渉力：春夏開講 | 2 |
| 22 | 早わかり！SE文書作成のコツ | 10 |
| 23 | チェンジマネジメント：変革のマネジメント | 2 |
| 24 | 管理の基本：建設的な職場の創造 | 4 |
| 25 | 【CK】効果的な1対1の面談 | 2 |

第1号議案

| | | |
|----|--|---|
| 26 | グローバルビジネス入門 | 1 |
| 27 | 【CK】 デジタルマーケティング | 4 |
| 28 | 【日経】 契約書の基礎知識と実務対応：春夏開講 | 5 |
| 29 | 【日経】 E x c e l で始める統計学 データ分析基礎編：春夏開講 | 2 |
| 30 | 仕事の効率アップ Excel表から必要なデータを素早く見つける方法 | 2 |
| 31 | 仕事の効率アップ Excelで業務を自動化！マクロ/VBA | 4 |
| 32 | よくわかる Excel 2016 応用 | 1 |
| 33 | よくわかる Excel 2016 基礎・応用セット | 1 |
| 34 | 基礎から学ぶ！ E x c e l V B Aによる業務の自動化（eラーニング） | 4 |
| 35 | コンピュータシステムの基礎 | 2 |
| 36 | 【日経】 実践プロジェクトマネジメント入門：春夏開講 | 7 |
| 37 | プロジェクトマネジメント入門（eラーニング） | 1 |
| 38 | 【CK】 プロジェクトマネジメント 前編 | 2 |
| 39 | 【CK】 プロジェクトマネジメント 後編 | 2 |
| 40 | プロジェクトリーダー養成講座 プロジェクトリーダーの役割と心構え | 3 |
| 41 | プロジェクトリーダー養成講座 プロジェクトマネジメント手法の基礎 | 3 |
| 42 | ITプロジェクト受注獲得のための提案・見積実践 | 2 |
| 43 | 要件定義マインド（要件定義を適切に進めるための心構え） | 5 |
| 44 | 要求定義のためのヒアリングと仕様化テクニック (Vol. 2) | 3 |
| 45 | プログラム開発におけるレビュー／テスト技術（eラーニング） | 5 |
| 46 | S Q L 基礎（eラーニング） | 5 |
| 47 | ネットワーク構築・運用管理【実務編】 ベシ・ベからず集 (Vol. 1) | 2 |
| 48 | ネットワーク構築・運用管理【実務編】 ベシ・ベからず集 (Vol. 2) | 2 |
| 49 | 速習！情報セキュリティ(基本編) | 5 |
| 50 | 速習！情報セキュリティ（事例編） 2021 | 1 |
| 51 | サイバーセキュリティ講座：あなたに忍び寄る！！ サイバー攻撃の恐怖 | 3 |
| 52 | 社会人のための情報モラル&情報セキュリティ | 3 |

第1号議案

| | | |
|----|--------------------------------------|----|
| 53 | そのとき、どうする？情報セキュリティ事例20選 | 3 |
| 54 | 事例で学ぶ情報セキュリティ 2021 | 5 |
| 55 | 体験型eラーニング ～日常業務での情報漏えい対策（一般社員向け） | 2 |
| 56 | 【e講義動画】 DX時代のICTトレンド技術 ビジネスパーソンの必須知識 | 7 |
| 57 | 【e講義動画】 IoT入門 | 2 |
| 58 | 【e講義動画】 速習！ブロックチェーン技術入門 | 2 |
| 59 | 【e講義動画】 速習！RPA入門 | 3 |
| 60 | 【e講義動画】 クラウド技術の基礎 | 2 |
| 61 | 【e講義動画】 プロジェクトリーダーのための心理学～基礎編～ | 1 |
| 62 | 【e講義動画】 アサーティブ・コミュニケーション | 3 |
| 63 | 【e講義動画】 プロジェクトリーダーのための戦略的交渉術 | 2 |
| 64 | 【e講義動画】 信頼されるSEに求められる問題解決スキル | 15 |
| 65 | 【e講義動画】 ビジネスシーンにおける論理的思考力向上研修 | 15 |
| 66 | 【e講義動画】 プロジェクトマネジメントの技法 | 3 |
| 67 | 【e講義動画】 システム品質マネジメント | 1 |
| 68 | 【e講義動画】 プロジェクトマネジメント技法実践 | 2 |
| 69 | 【e講義動画】 システム開発におけるWBS作成と見積り | 4 |
| 70 | 【e講義動画】 ロジック研修～アルゴリズム編～ | 10 |
| 71 | 【e講義動画】 プログラム開発におけるレビュー・テスト技術の基礎 | 8 |
| 72 | 【e講義動画】 ソフトウェア品質確保の基本 | 1 |
| 73 | 【e講義動画】 システム要件定義の基礎 | 3 |
| 74 | 【e講義動画】 システム設計 実践トレーニング | 1 |
| 75 | 【e講義動画】 アプリケーションテスト 実践トレーニング | 1 |
| 76 | 【e講義動画】 他言語経験者のためのPython速習 | 2 |
| 77 | 【e講義動画】 ゼロからはじめるPythonによる日常業務効率化 | 3 |
| 78 | 【e講義動画】 C#プログラミング基礎 | 3 |
| 79 | 【e講義動画】 VB/C#文法テクニック～生産性の向上を目指して～ | 2 |

| | | |
|-----|---|---|
| 80 | 【e講義動画】. NETプログラマー早期育成シリーズ VB編 基本文法1 | 1 |
| 81 | 【e講義動画】. NETプログラマー早期育成シリーズ VB編 基本文法2 | 1 |
| 82 | 【e講義動画】. NETプログラマー早期育成シリーズ VB編 例外処理 | 1 |
| 83 | 【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】基本文法1 | 1 |
| 84 | 【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】基本文法2 | 1 |
| 85 | 【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】例外処理 | 1 |
| 86 | 【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】JDBCプログラミング | 1 |
| 87 | 【e講義動画】【Javaプログラマー早期育成シリーズ】サーバレット/JSP | 1 |
| 88 | 【e講義動画】JavaScriptプログラマのためのTypeScript速習 | 2 |
| 89 | 【e講義動画】Linuxサーバ構築 (DNS/メール/Web) | 1 |
| 90 | 【e講義動画】シェルの機能とプログラミング | 1 |
| 91 | 【e講義動画】ネットワークの基礎 | 5 |
| 92 | 【e講義動画】インターネットプロトコル解説 | 6 |
| 93 | 【e講義動画】システム基盤の運用設計・実践トレーニング | 1 |
| 94 | 【e講義動画】情報セキュリティ対策実践トレーニング | 4 |
| 95 | 【e講義動画】なるほどITIL概説 ～ITILの本質を理解する～ | 1 |
| 96 | 【e講義動画】基礎から学ぶシステム運用管理・実践トレーニング | 1 |
| 97 | 【e講義動画】IT運用におけるヒューマンエラー対策 | 4 |
| 98 | 【ちょこっと動画】Office便利技 ～Excel編～ | 4 |
| 99 | PMP資格維持：デザイン思考とリーンマネジメント | 2 |
| 100 | 【e講義動画】Pythonによる機械学習システム構築入門～学習モデル作成からAPI化～ | 3 |
| 101 | 【e講義動画】デザイン思考の基礎 ～ビジネス価値を見出すために～ | 2 |
| 102 | 【e講義動画】技術文書をもっとわかりやすく書く | 5 |
| 103 | 【e講義動画】マニュアル企画・設計の進め方 | 3 |
| 104 | 【e講義動画】情報システム部門のためのテスト基礎受入移行の留意点 | 2 |

| | | |
|-----|-------------------------------------|---|
| 105 | 【e講義動画】Python入門 | 4 |
| 106 | 【e講義動画】Javaプログラミング基礎 基本文法編 | 3 |
| 107 | 【e講義動画】Visual StudioによるWebアプリの開発 | 1 |
| 108 | 【e講義動画】IT運用におけるヒューマンエラー対策～ | 4 |
| 109 | 【e講義動画】DX実現のためのアプローチ | 3 |
| 110 | 【e講義動画】開発から運用への橋渡し入門 ITIL変更管理リリース管理 | 1 |
| 111 | 3層Webシステム入門 (Web/AP/DB) | 2 |
| 112 | システム基盤 (ITインフラ) 要素技術の基礎 | 6 |
| 113 | よくわかる Excel 2019 基礎・応用セット | 1 |
| 114 | 怒りをコントロールするアンガーマネジメント | 2 |

(4) 情報関連企業相互の情報交換・交流事業

①第1回交流ゴルフコンペ

開催日：令和3年5月29日(土)

場 所：「大山ゴルフ倶楽部」 参加者：11名

②第2回交流ゴルフコンペ

開催日：令和3年11月27日(土)

場 所：「大山平原ゴルフ」 参加者：12名

(5) 関連する官公庁、団体その他関係機関との協力連携

①鳥取県地域活性化雇用創造プロジェクト推進協議会総会

令和3年8月5日(木) 書面開催 (後藤会長)

②鳥取県産業振興未来ビジョンに関する鳥取県との意見交換会

令和3年12月22日(水) 鳥取ワシントンホテルプラザ 参加者25名

③鳥取県Society5.0について県との意見交換会

令和4年1月19日(水) オンライン開催 参加者：34名

④鳥取県サイバーセキュリティ対策ネットワーク

令和4年3月2日(水) 総会(事務局)

鳥取県警からの情報を随時会員企業に周知

⑤プログラミング教育に取り組む学校への講師派遣(鳥取県教育委員会事業)

16校22クラスの出前授業に講師派遣

★次頁に一覧添付：令和3年度実施事業・行事報告